

# ***РОЗРОБКА ТА ВПРОВАДЖЕННЯ ТЕХНІЧНИХ ЗАСОБІВ ЕКСПЛУАТАЦІЇ ЕЛЕКТРОТРАНСПОРТУ, ЕЛЕКТРОПОСТАЧАННЯ ТА ОСВІТЛЕННЯ МІСТ, ЯКІ ПІДВИЩУЮТЬ ЇХ ЕКСПЛУАТАЦІЙНУ НАДІЙНІСТЬ***

## **3D СВІТЛОВІ ТЕХНОЛОГІЇ**

***Олійник А.В.***

*Науковий керівник – Литвиненко А.С., канд. техн. наук, доцент*

Світ не стоїть на одному місці, розвиток технологій йде все далі, з'являються нові методи, матеріали та ідеї. Головне завдання сучасних технологій полягає в тому, щоб максимально удосконалити та зробити всесвіт набагато зручнішим та цікавішим для людства. На даний час дуже важко здивувати глядача та його зацікавити. На ринку існує велика конкуренція і кожне виробництво хоче презентувати товар саме найкраще.

3D світлові технології – це найсучасніші методи, які зручно, наглядно та без додаткових приладів для глядачів можуть презентувати різні відео та зображення, нікого не залишать байдужим.

Такими є:

- 3D маппінг – найсучасніший та зручний спосіб презентувати новий об'єкт, показати його геометрію та положення у просторі на нерівномірних площинах;
- «Голографічна 3D-піраміда» - це унікальний інструмент, який дозволить продемонструвати модель продукту в просторі без використання спеціальних 3D-окулярів;
- Голографічні екрани, які використовують у навчальних закладах. В рамках цього проекту лекції викладають не викладачі, а їх «голограми»;
- 3D-танець – цікавий спосіб привернути уваги глядачів та донести до них інформацію;
- 3D-друк, за допомогою якого створюються трьохвимірні деталі, які використовують у багатьох сферах життя людей.

В роботі проведено аналіз основних 3D світлових технологій, показані принципи їх реалізації, надані ілюстрації.

Таким чином, за допомогою засобів освітлення та комп'ютерних технологій можна створити корисні пристосування, що зроблять світ зручнішим та цікавішим при їх застосуванні.